

Денис — Bitrix-разработчик

Стаж работы — 3 года 1 месяц

Навыки

Языки разработки	PHP, JavaScript, HTML, CSS
Фреймворки и библиотеки	1C-Bitrix, Bitrix24, Symfony, Vue
СУБД	PostgreSQL, MySQL
Инфраструктура и DevOps	Git
Другие технологии	Владение ООП (классы, статика, области видимости, интерфейсы, абстракции, трейты), Принципы (SOLID, DRY и т.д.) и Паттерны, Инфоблоки, Старые запросы getlist, Написание компонентов, Пользовательские поля, Модули, HL, ORM, События, ИБ на OPM, Агенты, Интеграция базовых компонентов, Производительность, отладка ядра, Внешний авторизации + интеграции, Администрирование, Транзакции, Теория реляционных баз данных, Индексы, Работа с консолью SSH

Опыт

Личный кабинет наставников на образовательном портале (Апрель 2024 — по настоящее время)

Роль в проекте	Bitrix — разработчик
Цель проекта:	Разработка личного кабинета наставников с целью сокращения расходов привлечения специалистов и контроля за ними
Архитектура	Микросервис
Обязанности/Функции:	Разработка и настройка Поддержка и обслуживание Оптимизация производительности Документирование

Непосредственные задачи	— Реализовывал валидаторы для имеющихся действий списка областей экспертизы — Реализация грида заявок областей экспертизы — Реализация общего компонента грида — Реализация действий и методов для отклонения и принятия заявок областей экспертизы — Добавил раздел с компонентом списка областей экспертизы
Состав команды	6
Применяемые технологии	Bitrix24, VueJs

Онлайн сервис автоматизации подбора персонала (Май 2023 — март 2024)

Роль в проекте	Bitrix — разработчик
Цель проекта:	Организация сервиса по автоматизации процессов подбора персонала и упрощения цепочки согласований
Архитектура	Микросервис
Обязанности/Функции:	Разработка и настройка Поддержка и обслуживание Разработка пользовательского интерфейса
Непосредственные задачи	— Разработка с смарт-процессов — создание, удаление, ловля событий, настройка карточек смарт-процессов; — Работа с процессами ленты — создание, удаление, добавление пользовательских полей кастомного типа в поля ленты; — Разработка БП — импорт, удаление. — Создавал кастомные действия БП, в т.ч действие ожидания и действия с динамическими параметрами (в зависимости от полей смарт-процесса), а также составлял БП с статусами; — Разработка кастомных пользовательских полей; — Создания модуля (с настройкой), настройки модуля — Работа над повышением отказоустойчивости системы, улучшение вывода ошибок — Реализация механизма для обхода ограничений по типу поля процесса, регистрация полей для доступности в процессах. — Работа над компонентом управления кодами групп — Реализация возможности импорта БП для смарт-процессов, реализация активити для действий подбора (ожидание стадии)

	— Работа над флоу подбора - реализация полей для собеседования, планирование и реализация БП — Реализация возможности импорта нескольких БП для смарт-процесса (с возможностью указания системности БП для отключения возможности ручного запуска) — Работа над БП подбора, реализация метрик (прошедших первое собеседование, второе, отобранных) для отображения в связанной карточке вакансии
Состав команды	6
Применяемые технологии	Bitrix, D7, Vue, MySQL, Git

Сервис бронирования апартаментов (июнь 2022 – май 2023)

Роль в проекте	Bitrix — разработчик
Цель проекта:	Создания сервиса для бронирования апартаментов и отслеживания статуса брони
Архитектура	Микросервис
Обязанности/Функции:	Разработка и настройка Разработка пользовательского интерфейса
Непосредственные задачи	— Создание каркаса основного модуля для проекта; — Реализация модели базы данных; — Реализация вывода списка гостиниц в публичной части; — Миграция на заполнение тестовыми данными всех существующих таблиц через faker; — Удаление лишних пунктов меню cm; — Реализация обработчика обновления сделки, для проверки заполненности полей согласно стадии сделки
Состав команды	3
Применяемые технологии	Bitrix

Заказная разработка сайтов (Апрель 2022 — март 2023)

Роль в проекте	Bitrix — разработчик
Цель проекта:	Техническая поддержка порталов и интернет магазинов
Архитектура	Монолит
Обязанности/Функции:	Поддержка и обслуживание
Непосредственные задачи	— Верстка шаблона и интеграция с Bitrix24; — Разработал кастомные шаблоны для общих компонентов (news.list, breadcrumbs, news.detail, system.pagenavigation, menu, search.page) — Реализовал кастомные компоненты, использующие ajax — Реализовывал ORM сущности (использующие все виды связей). — Разработка CRM - событий, создание сделок, групп, стадий. — Работа с UF полями, реализовывал два UF поля для карточки сделки CRM. — Разработка агента для проверки состояния сделки — Разработал кастомный аналог news.detail, получающий данные из ORMa и реализованный в виде общего класса, в котором работал с колбэками и генераторами, а также кэшем. — Работа с модулями, регистрировал в них события
Состав команды	7
Применяемые технологии	Bitrix24, PHP, HTML/CSS, MySQL, Git

Веб-приложение для управления коллекциями (Сентябрь 2021 – март 2022)

Роль в проекте	Bitrix — разработчик
Цель проекта:	Доработать текущие коллекции и упростить реализации последующих

Архитектура	Монолит
Обязанности/Функции:	Разработка и настройка Поддержка и обслуживание
Непосредственные задачи	— Создание базовых компонентов — Верстка шаблона — Доработка личного кабинета — Доработка административной панели
Состав команды	3
Применяемые технологии	React, MUI, Node.js, Express, MySQL, Sequelize ORM

Иностранные языки

	Reading	Writing	Communication
English	Upper-Intermediate	Upper-Intermediate	Upper-Intermediate

О специалисте

Я имею более трёх лет релевантного опыта в сфере IT. Действующий Bitrix разработчик в компании Y_lab. Активно участвую в разработке и оптимизации функционала на платформе Bitrix24. В сотрудничестве с руководителем проекта занимаюсь постановкой, декомпозицией и оценкой задач. Участвую в создании архитектуры решений и разработке новых функциональных возможностей на Bitrix, включая автоматизацию рабочих процессов, настройку CRM и интеграцию с внешними API.

Образование/Локация - по запросу