

Дмитрий

iOS-разработчик

- Более 10-ти лет опыта разработки под iOS, общий опыт коммерческой разработки составляет около 18-ти лет
- Свободное владение языками Swift, Objective-C
- Опыт разработки приложений с нуля и модификации уже существующих продуктов
- Опыт постановки и декомпозиции задач, умение оценки сроков выполнения задач
- Опыт разработки архитектуры приложений
- Проектирование баз данных
- Управление командой разработки

Профессиональные навыки

Языки программирования	Swift, Objective-C, C/C++
DBMS	SQLite, CoreData, Firebase
Инструментарий	Xcode, LLDB, CocoaPods, SPM, Carthage, Figma, Zeplin, Sketch
Системы контроля версий	Git, SVN
Операционные системы	macOS/iOS, Windows
Библиотеки, фреймворки, технологии и сервисы	MVC, MVP, MVVM, VIPER CoreGraphics, SwiftUI, UIKit, AutoLayout, CoreAnimation, Alamofire, AVFoundation AVKit, CoreLocation, WatchOS, BLE, Stripe, SnapKit Design patterns, UML, SQL, HTTP, Web Sockets, XML/SOAP/JSON
Образование	Высшее, Томский государственный университет, математик-программист

Иностранный язык

Русский, Английский C1

Выполненные проекты

ЕМИАС-Инфо

10.2022 - 04.2023

Описание

Приложение для пациентов медицинских учреждений.

Роль в проекте

iOS разработчик

Задачи

- Отладка
- Реализация проверки обновлений и регламентных работ
- Реализация создания назначений медикаментов
- Unit-тесты

Основные технологии проекта

Swift, VIPER, SnapKit, Moya, RealmSwift, Firebase

level.travel

07.2022 - 10.2022

Описание

Приложение для поиска и приобретения туров.

Роль в проекте

iOS разработчик

Задачи

- Реализация кешбэка
- Реализация компонента историй
- Дополнительные услуги и трансферы в заказе
- Поиск отелей без перелетов

Основные технологии проекта

Swift, VIPER, Swinject, RxSwift, IGListKit, SnapKit

Workever

08.2015 - 06.2022

Описание

	Приложение для управления выездным сервисом. Роль в проекте Team Lead iOS разработчик Задачи • Разработка и поддержка новых функций • Миграция хранения данных на CoreData • Реализация заполнения динамических форм • Поддержка оффлайн-синхронизации • Управление командой разработки Основные технологии проекта Swift, CoreData, AFNetworking, Firebase, Drawvana, FSCalendar
--	--

Screen Recorder 12.2021 - 03.2022	Описание Приложение для записи экрана устройства. Роль в проекте iOS разработчик Задачи • Разработка приложения и iOS расширения для записи экрана устройства • Загрузка видео на S3 Amazon • Функция видео-комментирования - наложение видео-комментария картинкой в картинке Основные технологии проекта Swift, Alamofire, AVFoundation, AVKit, SPM
---	---

Flight Crew View 06.2014 - 06.2022	Описание iOS приложение для авиаперсонала Роль в проекте Sr. iOS разработчик
--	--

	Задачи • Просмотр расписания своих полетов, погоды, информации об аэропортах, отелях • Чат с сотрудниками • Выгрузка данных с Flica.net • Синхронизация с календарем • Виджеты домашнего экрана • Поддержка авто обновляющихся подписок Основные технологии проекта ObjC, Swift, Firebase, StoreKit, StreamChat, AFNetworking, GoogleMaps, GoogleSignIn, Apple Sign In
Bow Tie Bar 12.2019 - 11.2020	Описание Графический редактор для создания собственного дизайна галстука с последующим заказом. Роль в проекте iOS разработчик Задачи • Расширенные функции графического редактора - поворот, перенос, масштаб фигур и текста, tiling, импорт SVG графики • Сохранение дизайна и возможность поделиться • Поддержка Apple Pay Основные технологии проекта Swift, Firebase, Shopify, Macaw, AppsflyerFramework
Hey!Producer 07.2018 - 11.2020	Описание Приложение для организации кастингов и подбора актеров с функциями социальной сети.

	Роль в проекте Team Lead iOS разработчик Задачи • Разработка двух приложений для продюсера и актеров с общим кодом • Актер - регистрация аккаунта, загрузка видео-визитки, портфолио, отклики и приглашения на кастинги • Продюсер - создание кастингов, просмотр и отбор кандидатов • Поддержка deep links • Локализация (русский/английский) • Поддержка авто обновляющихся подписок • Управление командой разработки Основные технологии проекта Swift, Firebase, Alamofire, Branch, FSCalendar, PhoneNumberKit
Flourish 05.2018 - 06.2019	Описание Приложение для знакомств. Роль в проекте iOS разработчик Задачи • Tinder-like интерфейс с возможностью листать анкета свайпом • Чат • SSL pinning для повышенной защиты Основные технологии проекта Swift, Alamofire, Firebase, Koloda, CoreLocation
DropKey 05.2017 - 05.2018	Описание Приложение для замены фона на основе Хромакей алгоритма в живом времени. Роль в проекте iOS разработчик

	Задачи • Возможность подстановки как статичного фона, так и видео • Поддержка кастомного Bluetooth устройства для управления светом • Поддержка облачного хранилища (DropBox) Основные технологии проекта ObjC, AVFoundation, AVKit
MorganTaylor 12.2014 - 04.2015	Описание Информационное приложение производителя лака для ногтей. Роль в проекте iOS разработчик Задачи • Просмотр коллекций лаков с анимацией “Карусель” • Возможность подбора цвета лака на модели руки Основные технологии проекта Objc
SelfieTime 03.2014 - 05.2018	Описание Приложение для управления камерой вторым устройством с живым изображением. Роль в проекте iOS разработчик Задачи • Работает как по WiFi, так и по Bluetooth, интернет не требуется • Автоматическая передача сделанного фото на оба устройства

- Устройства находят друг друга и подключаются автоматически

Основные технологии проекта

ObjC, AVFoundation, AVKit, Multipeer Connectivity Framework

Easy Pill

12.2011 - 04.2021

Описание

Приложение-напоминка о приеме лекарств по расписанию.

Роль в проекте

iOS разработчик

Задачи

- Различные виды расписания (каждые x дней, по дням недели, раз в x часов, свободный график)
- Отслеживание остатка лекарственных средств
- Поддержка Apple Watch
- Виджет домашнего экрана
- Автозаполнение названий лекарственных средств
- Импорт расписания, подготовленного в онлайн-сервисе, сканированием QR кода

Основные технологии проекта

Objc, CoreData, PHP, MySql

AirForShare

12.2011 - 04.2022

Описание

Сервис передачи данных внутри одной сети, не требующий регистрации.

Роль в проекте

Разработчик

Задачи

- Разработка iOS клиента
- Разработка веб-сайта и API
- Разработка Windows Phone клиента

	• Разработка MacOS клиента • Поддержка авто обновляющихся подписок • Управление Android разработкой Основные технологии проекта Objc, AFNetworking, PHP, MySql, Windows Phone SDK, XAML
--	---

iTrial 04.2011-10.2011	Описание Приложение для юристов с поддержкой внешнего экрана. Роль в проекте iOS разработчик Задачи • Импорт/экспорт документов (Word, PDF, фото, видео) • Выделение текста, имитация лазерной указки, масштабирование участка документа • Поддержка внешнего дисплея (по проводу/AirPlay) с отдельным выводом контента • Синхронизация с облачным хранением (DropBox, Google Drive) Основные технологии проекта ObjC, PSPDFKit, AirPlay, WKWebView
--	--

Push Ringer 11.2006-11.2009	Описание Skype-плагин, приложение на основе SIP протокола с идеей назначить свою мелодию в качестве рингтона другого абонента. Роль в проекте C++ разработчик Задачи • Skype-плагин с функцией выбора своей мелодии звонка удаленному абоненту,
---	---

	передача защищенных медиа-данных, MVP помог привлечь \$7.7 млн инвестиций • SIP клиент - приложение на основе SIP протокола для Windows/Windows Mobile Основные технологии проекта C++, Skype SDK, Windows Mobile SDK
Ringtone Maker 09.2007-02.2008	Описание Приложение для создания рингтонов Роль в проекте C++ разработчик Задачи • Разработка приложения для создания рингтонов для мобильных устройств с выбором подходящего формата в зависимости от модели и последующий доставкой медиа Основные технологии проекта C++, MFC, Windows
Video Surveillance 06.2006-07.2007	Описание Инструменты видеонаблюдения. Роль в проекте C++ разработчик Задачи • Разработка и исследование алгоритмов видео фильтрации • Разработка и исследования алгоритмов коррекции освещения • Исследование алгоритмов распознавания автомобильных номеров и текста Основные технологии проекта C++, DirectShow, MFC, Windows

Video Game Design Software

04.2006-09.2006

Описание

Программное обеспечение для упрощения описания игрового дизайна.

Роль в проекте

C++ разработчик

Задачи

- Разработка инструмента для создания дизайна видеоигры по шаблону с функцией текстового редактора

Основные технологии проекта

C++, MFC, Windows

Aircraft Model Tool

11.2005-11.2006

Описание

MS Flight Simulator плагин

Роль в проекте

C++ разработчик

Задачи

- Разработка плагина для редактирования параметров модели самолета

Основные технологии проекта

C++, MFC, Windows

Scratch Removal

12.2004-11.2005

Описание

Инструменты видеоредактирования.

Роль в проекте

C++ разработчик

Задачи

- Разработка оболочки для редактирования видео кадров
- Исследование алгоритмов восстановления изображения (автоматического удаления царапин и шума)

	Основные технологии проекта C++, DirectShow, OpenCV, MFC, Windows
Audio Library 06.2004-12.2004	Описание Аудио-редактирование. Роль в проекте C++ разработчик Задачи - Разработка кроссплатформенной библиотеки для редактирования аудио (вырезание, копирование, вставка аудио фрагментов, перекодирование из формата в формат) - Разработка инструменты автообновления Основные технологии проекта C++, MFC, Windows, portaudio, libsndfile
AudioGrabber+Karaoke Player 02.2003-11.2004	Описание Набор инструментов для Караоке. Роль в проекте C++ разработчик Задачи - Разработка библиотеки для извлечения CD+G данных с CD дисков, кодирование в mp3, wma, asf - Симметричное шифрование медиа-данных для ограничения свободного копирования - Караоке-плеер с поддержкой внешнего экрана - Обработка аудио потока для изменения тона Основные технологии проекта C++, Flash, DirectShow, Windows

SpectraMap

01.2001-04.2003

Описание

Инструмент 3D-визуализации данных.

Роль в проекте

C++ разработчик

Задачи

- ActiveX компоненты для математического моделирования
- OpenGL 2D карты

Основные технологии проекта

C++, OpenGL, 2D graphics, MFC, Windows