

Максим

Android-разработчик

- 10+ лет опыта разработки встроенных мобильных приложений под различные OS, более 5 лет опыта разработки на Java и более 2х лет разработки на Kotlin.
- Свободное владение языками Java, Kotlin, C++, JavaScript
- Опыт разработки приложений с нуля и модификации уже существующих продуктов
- Опыт разработки API и SDK для сторонних разработчиков
- Опыт портирования сторонних библиотек под различные платформы
- Умение работать с чужим кодом
- Опыт разработки архитектуры приложений
- Опыт работы в распределенных командах разработчиков
- Опыт лидерства и наставничества небольших команд разработчиков.

Технические навыки

Языки программирования	Java, Kotlin, Java Script, C/C++
DBMS	SQLite, MySQL
Инструментарий	Android Studio, Gradle, Jira, Confluence, Visual Studio, IntelliJ IDEA
Системы контроля версий	Git, Source Insight, Rational Clear Case
Операционные системы	Android, Linux, Windows, Tizen, pSOS, vxWorks, REX
Библиотеки, фреймворки, технологии и сервисы	MVVM, MVI, Jetpack Compose, RxJava 2, Coroutines, dagger, Unit tests.
Образование	Нижегородский Государственный Технический Университет

Профессиональный опыт

Система распознавания лиц	Описание
09.2022-настоящее время	SDK позволяющий сторонним разработчикам разрабатывать встраивать в свои приложения функцию распознавания лиц. Демонстрационные приложения, позволяющие продемонстрировать основные возможности разрабатываемого SDK Роль в проекте Software Engineer Задачи • Рефакторинг • Внесение исправлений • Разработка нового функционала • Ревью кода • Подготовка релизов Основные технологии проекта Kotlin, Java, C++, MVVM, Clean Architecture, JNI, LiveData, Dagger2 API, Unit tests, etc.

Навигационное приложение

07.2019-08.2022

Описание

Приложение встроенное в мультимедийную систему автомобиля, отвечающее за процесс навигации автомобиля при движении по маршруту.

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Внесение исправлений
- Разработка модулей и фич
- Ревью кода
- Подготовка релизов

Основные технологии проекта

Kotlin, MVVM, Clean Architecture, RxJava2, LiveData, Dagger2 API, Unit tests, etc.

Мультимедийная система

06.2014-12.2019

Описание

Приложение и фреймворк встроенные в мультимедийную систему автомобиля, а также SDK позволяющий сторонним разработчикам разрабатывать свои собственные мультимедийные приложения обменивающиеся информацией с внутренними системами автомобиля .

Роль в проекте

Software Engineer, Team Leader

Задачи

- Согласование архитектуры приложения с другими командами
- Разработка API
- Рефакторинг
- Внесение исправлений
- Разработка нового функционала
- Разработка технической документации
- Ревью кода
- Подготовка релизов

Основные технологии проекта

Tizen, HTML5, JavaScript, Node JS, MVC, REST API, POSIX API

Smart TV

02.2013-05.2014

Описание

Встроенное программное обеспечение включая системные приложения и лаунчер для устройств Smart TV

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Разработка и сопровождение встроенных приложений по требованиям заказчика
- Внесение исправлений в существующие приложения
- Разработка нового функционала

Основные технологии проекта

Java, MVC, Android SDK, Unit tests

Sirius XM

03.2011-02.2013

Описание

Встроенное программное обеспечение включая системные приложения и лаунчер для устройств интернет-радио Sirius XM.

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Разработка и сопровождение встроенных приложений по требованиям заказчика
- Внесение исправлений в существующие приложения
- Разработка нового функционала

Основные технологии проекта

Java, MVC, Android SDK, Unit tests

Мобильные телефоны

05.2010 - 03.2011

Описание

Встроенное в мобильные телефоны приложение для управления Bluetooth соединениями.

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Разработка и сопровождение UI
- Рефакторинг кода
- Разработка технической документации

Основные технологии проекта

Qualcomm Brew MP SDK, Perforce, MVC

ПО для смартфонов

09.2008-05.2010

Описание

Встроенное программное обеспечение включая системные приложения и лаунчер для смартфонов на базе Windows Mobile

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Разработка с нуля и сопровождение встроенного ПО для смартфонов
- Разработка технической документации
- Разработка SDK под различные PC платформы.

Основные технологии проекта

Android SDK 1.6/2.1, WM SDK 6.0/6.5, NSIS, C++

**Приложение для
создания XML и PDF
документации**

02.2008- 08.2008

Описание

Клиент-серверное приложение для генерации XML документа на основе заданной спецификации процессоров компании NXP. Это приложение извлекало из сетевого сервера тысячи электрических параметров различных полупроводниковых устройств и предоставляло интерфейс для изменения и валидации параметров электрической схемы и затем приложение генерировало XML файл и человеко-читаемый PDF документ со спецификацией этого электронного устройства.

Роль в проекте

Software Engineer, Team Leader

Задачи

- Декомпозиция проекта на задачи, организация работы команды
- Взаимодействие с заказчиком
- Рефакторинг кода
- Разработка приложения с нуля
- Разработка архитектуры приложений

Основные технологии проекта

Java, Jbuilder, Swing Class Library

Navigation Traffic Server

12.2007-02.2008

Описание

ПО для работы навигационного сервера который передаёт информацию клиентам об оптимальных маршрутах до точки назначения и о ситуации на дорогах по маршруту.

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Валидации и ревью кода
- Глубокий рефакторинг кода
- Валидация навигационных карт
- Создание технической документации

Основные технологии проекта

Java SE/EE

SoC verification

07.2007-12.2007

Описание

Тестовый инструмент для валидации контроллеров.

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Портирование кода под разные платформы
- Рефакторинг кода и адаптация кода под различные типы контроллеров
- Внесение исправлений
- Код-ревью

Основные технологии проекта

Внутренние инструменты валидации и скрипты

**РТТ для CDMA
телефонов**

02.2007-07.2007

Описание

Встроенное приложение для поддержки функциональности Push-to-Talk для сотовых телефонов стандарта CDMA.

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Разработка и поддержка middle-layer ПО по требованиям заказчика
- Рефакторинг кода
- Код-ревью
- Адаптация сторонних библиотек для работы в составе встроенного ПО мобильного телефона.

Основные технологии проекта

REX, C/C++

**Встроенное ПО в
системы
радиорелейной и
оптоволоконной связи.**

03.2006-02.2007

Описание

Встроенное приложение в различное радиооборудование для мониторинга и управления этим оборудованием с помощью внешней клиент-серверной управляющей системы.

Роль в проекте

Software Engineer, Team Leader

Задачи

- Разработка встроенных приложений с нуля
- Разработка архитектуры приложений
- Разработка протоколов обмена информацией между клиентом и сервером

Основные технологии проекта

Java, JavaScript, C/C++, SNMP, pSOS

**Система удалённого
управления
распределёнными
системами связи**

09.2001- 03.2006

Описание

Приложение для ПК позволяющее удаленно управлять системами связи с помощью протокола SNMP

Роль в проекте

Software Engineer

Задачи

- Разработка приложения с нуля
- Разработка архитектуры приложений
- Разработка протоколов обмена информацией между клиентом и сервером

Основные технологии проекта

C/C++, Java, TCP/IP, SNMP