

НИКОЛАЙ – BITRIX РАЗРАБОТЧИК

Стаж работы — 3 года 11 месяцев

Навыки

Операционные системы	Windows
Языки разработки	PHP, JavaScript
Языки разметки	HTML, CSS
Фреймворки и библиотеки	1C-Bitrix, Bitrix24, Symfony
Багтреккинговые системы	Jira
Системы версионного контроля	Git
СУБД	PostgreSQL, MySQL
Другие технологии	Vue, Apache, Nginx, Bootstrap, Docker , Владение ООП (классы, статика, области видимости, интерфейсы, абстракции, трейты), Принципы (SOLID, DRY и т.д.) и Паттерны, Инфоблоки, Старые запросы getlist, Написание компонентов, Пользовательские поля, Модули, HL, ORM, События, Bitrix js framework, Агенты, Базовая архитектура, Интеграция базовых компонентов, Старый D7, Производительность, отладка ядра, Внешние авторизации+интеграции, Администрирование, Шаблоны (меню, хлебные крошки и тд), Автокеширование, Тегированный кэш, Транзакции, Теория реляционных баз данных, Индексы, консоль SSH

Опыт

Проект «ИС Опытно-промышленные испытания» (Октябрь 2024 — по настоящее время)

Роль в проекте	Bitrix-разработчик
Цели проекта:	Разработка системы для управления проведением опытно-промышленных испытаний, начиная с формирования заказа до проведения испытаний материалов на производстве, контроль над стадиями испытаний и документооборот. Повышение скорости проведения испытаний за счет работы в едином цифровом инструменте, прозрачного трекинга задач, наличия отчетности и БД с информацией об испытаниях, возможности интеграции с информационными и отчетными системами.
Архитектура	• Настраиваемые бизнес-процессы, интегрированные с пользовательским интерфейсом Bitrix24. Используются для управления данными, задачами, проектами, лидами, сделками и другими сущностями. • Для обмена данными используется kafka.
Обязанности/Функции:	• Исправление багов. • Коммуникация с командой. • Проведение релизов. • Проведение код ревью. • Добавление новых фич. • Участие в развитии продукта и процессов вместе с командой. • Анализ требований
Непосредственные задачи	• Доработка конфигуратора. • Разработка бизнес и смарт процессов, проверки стадий и условий. • Работа с ролями и оргструктурой (бэк и фронт): ○ Разработка функционала управления подразделениями в публичном интерфейсе. ○ Реализация прав доступа ответственных к категориям закупок. ○ Разработка функционала управление группами закупок и ответственными по ним. • Вывод кастомных отчетов (модуль bitrix:report.analytic). • Ведение документации (Confluence). • Доработка различных фильтров. • Рефакторинг кода. • Исправление багов.
Состав команды	3 человека
Применяемые технологии	Расширение REST + веб сервисы Б24, Инфоблоки, Агенты, HL, Теория реляционных баз данных, Bitrix js framework (BX), Пользовательские поля, ORM, Автокеширование, Написание компонентов, MySQL, PHP, События, Модули, Работа с консолью SSH, Верстка HTML/CSS, Администрирование, Внешние авторизации + интеграции, Git, Kafka

Проект «Сайт производителя и продавца садового-паркового и строительного оборудования, электроинструмента и силовой техники» (Июль 2024 — Октябрь 2024)

Роль в проекте	Bitrix-разработчик
Цели проекта:	Разработка нескольких сайтов по продаже садовой техники, электроинструментов, а также работе с продавцами и дилерами (акции, балльная накопительная система, продажи). Автоматизация и удобство работы с клиентами. Повышение продаж и заинтересованности в продукции. Редизайн, доработка существующего функционала, создание нового.
Архитектура	• Группа микросервисов по работе с продавцами и партнерами (продажа, накопительная система, скидки, акции). • Bitrix выступает в роли монолитного приложения, где каждый сайт функционирует как часть общей системы. • Используются стандартные модули Bitrix (новости, каталог, формы) и кастомные компоненты для расширения функциональности. • Взаимодействие с API Bitrix D7 для работы с сущностями (пользователи, заказы, каталоги). • Сервисы обмена данными с 1С. • CPM Bitrix24.
Обязанности/Функции:	• Исправление багов. • Коммуникация с командой. • Проведение релизов. • Проведение код ревью. • Добавление новых фич. • Анализ требований.
Непосредственные задачи	• Редизайн сайта. • Разработка системы начисления баллов и присвоения уровней привилегий. • Разработка функционала регистрации пользователей по смс и переход на нее. • Разработка каталога подарков, системы акций и оповещений. • Доработка функционала регистрации, отслеживания чеков, вывода средств. • Кастомизация базового календаря под задачи клиента. • Рефакторинг кода. • Исправление багов.
Состав команды	4 разработчика
Применяемые технологии	Расширение REST + веб сервисы Б24, Инфоблоки, Агенты, HL, Bitrix js framework (BX), ORM, Пользовательские поля, Написание компонентов, MySQL, PHP, События, Модули, Старые запросы getlist, Работа с консолью SSH, Верстка HTML/CSS, Администрирование, Внешние авторизации + интеграции, Старый D7

Проект «Обучающий портал и личный кабинет сотрудников, проводящих аттестации» (Февраль 2024 — Июль 2024)

Роль в проекте	Bitrix-разработчик
Описание проекта	Стратегическая инициатива, направленная на повышение квалификации и развитие профессиональных навыков сотрудников предприятия. Основная цель проекта – создание централизованной образовательной платформы, которая будет способствовать эффективному обучению, профессиональному росту и карьерному развитию персонала, а также укреплению корпоративной культуры и улучшению производственных показателей.
Архитектура	Строгая архитектура, где вся бизнес-логика разбита на сервисы и упакована в модули Bitrix.
Обязанности/Функции:	• Исправление багов. • Коммуникация с командой. • Проведение релизов. • Проведение код ревью. • Добавление новых фич. • Анализ требований.
Непосредственные задачи	• Создание vue компонентов для конструктора резюме. • Создание сервиса загрузки резюме, редактирования, удаления. • Реализация сохранения данных входа пользователя. • Разработка публичных административных панелей. • Верстка страниц. • Разработка новых компонентов: Личные данные, образование. • Валидация и обработка введенных пользователем данных. • Реализация механизма загрузки фото и его обработки. • Разработка архитектуры и логики обучающего портала. • Создание личного кабинета для сотрудников, проводящих аттестации. • Реализация системы тестирования и оценки знаний сотрудников. • Разработка интерфейса для проведения аттестаций и экзаменов. • Тестирование и отладка всех компонентов системы • Участие в ежедневных встречах команды (Daily Stand-ups) для обсуждения прогресса и планов на день.

Состав команды	6-10 разработчиков
Применяемые технологии	Инфоблоки, Агенты, HL, Теория реляционных баз данных, Пользовательские поля, ORM, Индексы, Написание компонентов, MySQL, PHP, Интеграция базовых компонентов, События, Транзакции, ИБ на OPM, Модули, Vue, Работа с консолью SSH, Верстка HTML/CSS, Администрирование, Оптимизация запросов

Проект «Сервис автоматизации подбора персонала» (Август 2023 — Январь 2024)

Роль в проекте	Старший Bitrix-разработчик
Описание проекта	Проект направлен на распределение и контроль нагрузки на сотрудников в проектах. Также включает в себя проведение анкетирования среди сотрудников для последующего резюмирования опыта сотрудника в компании.
Архитектура	Стандартный Bitrix Framework. Отдельные компоненты для структурирования бизнес-логики.
Обязанности/Функции:	• Добавление новых фич. • Участие в развитии продукта и процессов вместе с командой. • Анализ требований. • Расширение функционала Bitrix24.
Непосредственные задачи	• Разработка архитектуры и логики проекта. • Разработка кастомных типов, полей, ORM. • Подключение библиотек JQuery Select2 для отрисовки компонентов полей. • Разработка обработчиков событий полей в смарт процессах. • Верстка страниц. • Профиль пользователя (режим просмотра): разработка Vue компонента и бэкэнда для отображения профиля пользователя. • Профиль пользователя (режим редактирования): разработка Vue компонента и бэкэнда для редактирования профиля пользователя. • Реализация раздела «Настройки»: Создание и внедрение функционала для управления настройками приложения. • Проведение код-ревью и участие в обсуждении архитектурных решений. • Разработка и внедрение новых функций и улучшений в проекте. • Тестирование и отладка кода для обеспечения его качества и надежности. • Подготовка и обновление документации по проекту и

	процессам разработки.
Состав команды	7 человек
Применяемые технологии	Инфоблоки, Агенты, HL, Bitrix js framework (BX), Пользовательские поля, ORM, Написание компонентов, MySQL, PHP, Интеграция базовых компонентов, События, Модули, Верстка HTML/CSS, Кастомизация административной части, Администрирование, Старый D7

Проект «Агрегатор Санаториев» (Январь 2022 — август 2023)

Роль в проекте	Bitrix-разработчик
Обязанности/Задачи:	• Разработка структуры прав доступа пользователей: настройка ролей для различных типов пользователей, создание групп пользователей и назначение им соответствующих прав. • Добавление новых полей в карточку контакта и интеграция этих данных с другими модулями системы. • Настройка карточки контактов. • Написание скрипта для автоматического обновления курсов валют через API ЦБ России с регулярной проверкой актуальности курса и автоматическим обновлением данных в системе. • Реализация компонента для вывода списка доступных номеров санатория. • Внедрение функционала фильтрации и сортировки номеров (с использованием AJAX-запросов). • Организация бронирования номера через модальное окно.
Применяемые технологии	Bitrix24, PHP, MySQL, Git

Проект «Заказная разработка порталов» (Август 2022 — Январь 2023)

Роль в проекте	Bitrix-разработчик
-----------------------	--------------------

Обязанности/Задачи:	• Разработка компонент (bitrix:menu, breadcrumb, search. page, news, system.pagenavigation); • Разработка самописного компонента обратной связи; • Разрботка модуля (sprint.migration и самописные) обработчиков событий; • Разработка Агентов
Применяемые технологии	Bitrix, Git

Проект «Студия разработки» (Февраль 2021 — Август 2022)

Роль в проекте	Symfony PHP - разработчик
Обязанности/Задачи:	• Разработка нового функционала; • Интеграция стороннего API; • Поддержка самописной CMF; • Рефакторинг кода
Применяемые технологии	MySQL, Docker, Git, Doctrine, Symfony, PHP

Иностранные языки

English	Reading	Writing	Communication
	Pre-Intermediate	Pre-Intermediate	Pre -Intermediate

О специалисте

Я стремлюсь к созданию чистого и эффективного кода, который легко читать и поддерживать. В числе моих навыков написание технических заданий и пользовательской документации, оценка задач, планирование спринтов и управление релизами. Я тщательно анализирую требования проекта и декомпозирую задачи. Мои организационные навыки позволяют мне успешно проводить планировочные встречи, где с командой мы распределяем задачи для более эффективной работы.

Образование: 1. Лидской колледж, ВМСиС(1-40 02 01), 2007.

2. Белорусский Государственный Университет Информатики и Радиоэлектроники, ВМСиС. 2012

Локация – по запросу.