

Нурбол
Lead/Senior Frontend developer

Год рождения: 2001.

Языки программирования: JavaScript, TS.

Компетенции: ReactJS, React Native, HTML, CSS, SCSS, LESS, Material IU, TS, JS, Git, REST, JSON, AJAX, jQuery, Bootstrap, Redux, Webpack, Vite, SOLID, Public API, Dry, Kiss.
Второстепенные компетенции: NodeJS, Figma, Bootstrap-VUE, VueJS, Vuetify, Agile, Kanban.
Интеграции/Работа с api: YouTube API, Google Map API, Swagger, GraphQL, Shopify API.

Опыт работы: 4 года.

ToolKit: VsCode, WebStorm, Jira, Figma, Swagger, Postman, Docker, Git.

Английский: intermediate.

Некоторые проекты, в которых участвовал:

1. Проект TFL(Международные перевозки) (март 2021—май 2022)

Стек: React, TS, Redux toolkit, RTK query, feature-sliced

Команда: 6 человек.

Роль: Lead Frontend.

- Разработка большого проекта из нескольких команд. В мои обязанности входило:
- проектирование архитектуры
- выбор технологий
- планирование/разделение задач
- git flow

2. Проект Росстат Демография (июнь 2022—март 2023)

Стек: React, TS, Ag-grid, Redux toolkit, RTK query

Команда: 50+ человек.

Роль: Frontend.

- Разработка большого проекта из нескольких команд. В мои обязанности входило:
- проектирование архитектуры
- выбор технологий
- реестр первичных документов
- реестр отчетов

3. Разработка приложения для Shopify (май 2021 —май 2022)

Стек: reactJS, Redux Form

Команда: 5 человек.

Роль: Frontend.

- Разработка приложения с нуля;
- Сборка проекта на Webpack;
- Использование Shopify API.

4. Разработка web-приложения RecaseMobil (июль 2020 — апрель 2021)

Стек: NextJS, TS.

Команда: 5 человек.

Роль: Frontend.

- Разработка с нуля проекта для риелторской компании - расчет ипотеки, добавление товаров для админа.

5. **Разработка web и мобильного приложения Casadi (апрель 2020 — апрель 2022)**

Стек: React Native, ReactJS, Expo, TS

Мобильное приложение – ReactNative, Redux

Web-приложение -React, redux toolkit, TypeScript.

Команда: 5 человек.

Роль: Frontend.

- Разработка с нуля web и мобильного приложения Молдовской автошколы Casadi. Цель: автоматизация проведения экзаменов и обучения. Тесты делятся на разные категории: экзамен, работа над ошибками, обучение по главам. Приложение можно скачать на PlayMarket/AppStore.
- При разработке использовались:
 - Сборка проекта на Vite;
 - Тестирование приложения с помощью Jest, Testing Library;
 - Настройка CI/CD при pull-requests;
 - Кроссплатформенная разработка: Android, IOS.

6. **Разработка с нуля интернет-магазина (декабрь 2020 — май 2021)**

Стек: ReactJS, TS.

Роль: Frontend.

- Реализация функционала и интерфейса внешнего проекта с готовым API и частичная верстка.
- Сборка проекта на Webpack;
- Ant Design.

7. **Разработка с нуля web-приложения Cortex (июнь 2020 —июнь 2021)**

Стек: React, TypeScript, Redux, webpack.

Команда: 5 человек.

Роль: Frontend.

- Разработка приложения для размещения вакансий. Возможность регистрации как юр./физ. лицо. Создание вакансий, услуг.
- GitLab, Swagger;
- Оптимизация приложения, async load component;
- Разбиение приложения на компоненты, создание переиспользуемых компонент, Работа с API, Подготовка приложения на продакшн.

8. **Разработка многостраничного сайта ladies-shop (январь 2020 - июль 2020)**

Стек: Next JS, redux, typescript Figma.

Роль: Frontend.

- Разработка с нуля магазина аксессуаров для женщин.
- Созданы: «товары», «категории товаров», «корзина», «главная страница».

9. **Доработка торговой площадки - маркетплейс (октябрь 2018—февраль 2020)**

Стек: React, Next JS, TS, Jest, Testing Library

Команда: 8 человек.

Роль: Frontend.

Площадка состоит из нескольких клиентских приложений (сайт, админ-панель и портал для продавцов)

- Разработка кабинета продавца (где он мог менять свой профиль, зачислять/менять/удалять товары. Массовый импорт товаров. Кабинет состоял из множества блоков и компонентов. Поэтому пришлось тщательно продумать архитектуру для

дальнейшего легкого масштабирования и оптимизации);

- Работа с микрофронтендами, SEO-оптимизация.

10. Разработка сайта маркетплейса (март 2019 — ноябрь 2019)

Команда: 2 человека.

Роль: fullstack.

- Разработка сайта <https://www.marketplacedeposit.com/>;
- Разработка сайта с нуля с использованием CMS OpenCart.

11. Разработка многостраничного сайта Invitro (февраль 2019 — декабрь 2019)

Стек: Js, Materialize, Figma

Команда: 5 человек.

Роль: frontend.

- Верстка с применением Pixel Perfect. Настройка Webpack;
- Разработка сайта с нуля;
- GitLab, Webpack Mix, YouTube API, Google Map API;
- Оптимизация сайта, lazy load, async, defer.

12. Доработка сайта для Eurasia Grain Trade (октябрь 2018 – январь 2019)

Роль: 1 fullstack.

- Доработка сайта <https://eurasiagraintrade.com/>;
- Разработка с нуля с использованием CMS WordPress API, react

13. Проект для университета (январь 2018 – сентябрь 2018)

Стек: React JS, TypeScript, SSR, Redux, MIU, Chart JS

Команда: 7 человек.

Проект делится на админ-панели и дашборд. В админ панели вносятся аналитические данные, в дашборд происходит их показ.

- разработка страницы категории аналитических данных и их детальная страница.